

**RÉSUMÉ DES PRINCIPAUX RÈGLEMENTS EN VIGUEUR
AU CLUB DE PÉTANQUE DE SAINTE-JULIE - PARC ARTHUR-GAUTHIER
30 août 2024**

Note : le terme «joueurs» est utilisé pour désigner «joueuses et joueurs» afin d'alléger le texte.

Ces règlements font partie de ceux émis par la Fédération de pétanque du Québec. Toutefois, chaque municipalité a des règlements internes. Nous vous demandons votre indulgence quant aux règlements internes du Club de pétanque de Sainte-Julie.

FÉDÉRATION DE PÉTANQUE DU QUÉBEC INC. RÈGLES GÉNÉRALES: ARTICLE – 1 – A

- | | |
|--------------------------------------|-----------------------------------------------------|
| La pétanque est un sport qui oppose: | 3 joueurs à 3 joueurs (triplette – 2 boules chacun) |
| Elle peut aussi mettre face à face : | 2 joueurs à 2 joueurs (doublette – 3 boules chacun) |
| | 1 joueur à 1 joueur (tête à tête – 3 boules chacun) |

Cependant, il nous est impossible de respecter cette règle de façon intégrale puisque :

- nous sommes un club amical (sans compétition officielle);
- nous formons de nouvelles équipes à chaque soir avec les personnes qui se présentent;
- notre terrain ne peut accueillir que 24 équipes **pour un maximum de 72 joueurs**.

FORMATION DES ÉQUIPES

- Pour former les équipes, trois plaques identifiées – *Capitaine, Femme, Homme* – sont déposées sur le terrain;
- La formation des équipes se fait à 18h30; nous vous demandons d'arriver au terrain avant **18h15** et de déposer une de vos boules sur la plaque appropriée;
- 2 boules de la plaque *Capitaine* seront envoyées par allée; ensuite, 2 boules de la plaque *Femmes* et finalement 2 boules de la plaque *Hommes*;
- S'il y a plus d'une allée à 2 contre 2, les joueurs de ces allées pourront jouer à 4 contre 4;
- Si une équipe doit jouer à 2 contre 3, cette équipe devra jouer avec une troisième boule dite «DUMMY». Cependant, un joueur ne peut pas jouer plus de trois boules et seulement deux de suite;
- C'est le responsable de la soirée qui assigne, au hasard, les allées aux équipes.
- Aucun joueur n'est autorisé à changer d'équipe. Nous demandons la compréhension de tous les joueurs.
- Si au cours du jeu, un joueur ne se sent pas bien et doit quitter, l'équipe va continuer en jouant en doublette.

ZONE DE JEU

- En saison régulière, le terrain est nivelé au râteau en début de soirée; au tournoi, il est nivelé avant chaque partie;
- Toutefois, à la fin d'une mène, en se dirigeant vers l'autre côté du terrain, les joueurs sont autorisés à légèrement niveler les trous qui ont été faits lors du lancement des boules de la mène qui vient de prendre fin;
- Lorsque nous sommes prêts à former les équipes à 18h30, la soirée est contremandée en cas de pluie. Les personnes qui désirent jouer malgré la pluie peuvent le faire, mais cette soirée ne figurera pas aux statistiques;
- En cas de pluie légère, pour que le pointage soit enregistré, il devra y avoir un minimum de 18 joueurs sur le terrain.

DÉROULEMENT

- Les capitaines procèdent par tirage au sort pour déterminer laquelle des deux équipes débutera;
- En saison, la rencontre se termine après **2 parties de 15 points**;
- En cas de pluie ou de froid, selon la décision des responsables, il y aura seulement **2 parties de 13 points**.

LE BUT (COCHONNET)

- Au début d'une mène, si après 3 lancers du cochonnet, les distances ne sont pas respectées, le cochonnet passe aux mains de l'équipe adverse. Toutefois, la première équipe conserve son droit de lancer la première boule;
- Au début d'une mène, la distance minimale entre le cochonnet et la bande ou la corde est de 12 pouces. Par contre, si le cochonnet est déplacé lors du jeu, il demeure en place;
- Si, au cours d'une mène, le cochonnet touche la corde ou la bande, il est considéré en jeu et la mène continue;
- Si le cochonnet se retrouve entre le début de la plaque et la bande lors du déroulement du jeu, il est considéré comme sorti du jeu et le règlement qui suit s'applique.
- Si, au cours d'une mène, le cochonnet dépasse la corde ou frappe la bande et qu'une seule des 2 équipes a encore des boules à jouer, celle-ci marque autant de points qu'il lui reste de boules à jouer. Si les 2 équipes ont des boules à jouer, la mène est nulle. Si les 2 équipes n'ont plus de boules à jouer, la mène est nulle.

LES BOULES

- Toutes les boules doivent se retrouver par terre à côté de la plaque de lancement;
- Lors du lancer d'une boule, les 2 pieds doivent être sur la plaque sans l'excéder d'aucune manière, tant que la boule n'a pas touché le sol à au moins 1 mètre de la plaque.
- La boule peut être lancée la paume vers le haut ou vers le bas (selon la préférence du joueur) et les distances minimales et maximales sont de 6 mètres et 10 mètres (19 pieds 8 pouces et 32 pieds 10 pouces);
- Si, à la suite d'une boule lancée, celle-ci dépasse la corde ou frappe la bande, elle est retirée du jeu. Toutefois, si elle touche la corde sans la dépasser, elle reste en jeu.

LE POINTAGE

- Seulement les capitaines sont autorisés à mesurer pour déterminer les points marqués. Les autres joueurs attendent le verdict avant d'aller récupérer leurs boules;
- S'il y a un différend sur le mesurage, les deux capitaines demandent l'aide du capitaine d'une équipe voisine. La décision rendue est alors sans appel;
- Il est interdit aux capitaines d'apporter les boules non lancées lors du mesurage;
- La distance maximale pour marquer un point est de 39 pouces du rebord de la boule au centre du cochonnet;
- Les capitaines sont responsables d'inscrire les pointages sur les tableaux de pointage après chaque mène.

L'ESPRIT SPORTIF

- L'éthique demande de ne pas déranger d'aucune manière la personne qui va lancer sa boule;
- Il est demandé aux joueurs de rester à au moins 1 mètre de la personne qui s'apprête à lancer une boule;
- L'application de ce règlement exige de l'esprit sportif, de la courtoisie, du respect et un bon jugement de la part des équipes et des capitaines.

AVIS IMPORTANT

- Si vous vous présentez en retard (**une fois les boules lancées pour former les équipes**), vous ne pourrez pas jouer ce soir-là **sauf si un responsable décide de vous accepter pour compléter une équipe**;
- Lors de la formation des équipes, vous devez donner votre nom qui figure sur votre carte loisirs;
- Il est fortement suggéré de porter des chaussures fermées pour éviter tout accident.